



Estrategia

Repasemos con Quizlet y Kahoot!

Conozcamos a Quizlet...

Quizlet, como reseñamos en el portal, es un portal en línea y una aplicación móvil para docentes y estudiantes, donde se pueden crear repasos, pruebas cortas, juegos y otros tipos de material interactivo.

Una de las estrategias que mejor se puede trabajar con esta aplicación es el repaso de nuevo vocabulario que se esté discutiendo en la clase. El docente puede crear diversos tipos de actividades interactivas para de esta manera, alejarnos un poco de la forma tradicional dejando que el estudiante explore el vocabulario, lo contextualice y lo ponga en práctica.

Otra forma en la que podemos utilizar Quizlet es para repasar los elementos del cuento. Se pueden crear tarjetas interactivas, con ilustraciones acerca del cuento, detalles importantes, personajes, en fin, una forma diferente de discutir este elemento importante en la lectura.

Este tipo de aplicación, es para crear material de repaso enfocado más en la evaluación del estudiante. Es importante que el docente explore la plataforma y su versión móvil para que pueda determinar cómo utilizarla en su salón.

Otra forma en la que se puede utilizar Quizlet es para crear pruebas cortas y assessments para ir verificando cómo va el proceso lectoescritor en el estudiante.

Es importante comprender que sí, es muy importante ir evaluando al estudiante, realizar y recopilar assessment para ir determinando en qué áreas debemos poner más énfasis o trabajar más, pero el proceso lectoescritor no solo se basa en puntuaciones y notas. Les incluyo esta aplicación ya que hace de este proceso de evaluación uno más pertinente al estudiante porque, no solo el docente puede crear el material, si no que el alumno puede trabajar por su cuenta, creando repasos y material interactivo.

También el docente puede crear material para discutirlo en asamblea, al estilo de juego interactivo, haciendo del proceso de evaluación uno más llevadero y de apoyo al estudiante.

Kahoot!, al igual que Quizlet es un portal en línea y una aplicación para realizar juegos interactivos para repasar material de manera individual o grupal en la sala de clases.

Los estudiantes con los que he trabajado adoran utilizar Kahoot!, ya que el mismo es al estilo competitivo y disfrutan mucho de compartir y competir sanamente con sus compañeros. En esta aplicación, el docente es quien crea el material y los estudiantes juegan contestando las preguntas en su dispositivo móvil o computadora. En Kahoot! se puede jugar para obtener puntos de manera individual o en equipos.

He tenido la oportunidad de utilizar Kahoot! para repasar los elementos del cuento y fue una actividad muy divertida. A la vez que recordaban detalles importantes de la historia, activando su conocimiento y fomentando la comprensión profunda del texto, disfrutaban con sus compañeros de la actividad.

Todas estas herramientas tecnológicas, además de apoyar el proceso lectoescritor en el estudiante, le provee momentos de disfrute junto a sus compañeros y maestros/as. El aprendizaje tiene un elemento social a que respondemos creando este tipo de actividades donde se trabaje con el compañero o de manera grupal. La tecnología ayuda a romper las barreras del salón de clases, como por ejemplo, el poder realizar actividades en Kahoot!, donde se conecten otros estudiantes de otras escuelas de manera remota. En fin, hay un mundo de posibilidades en el uso de estas dos aplicaciones en servicio de la lectoescritura. Explora ambas plataformas y déjanos saber cómo te fue a través de la sección "La voz del Docente" o a través de tecnolecturapr@gmail.com.